



# SESIÓN 7

**Antes de empezar...** deberemos acordarnos de traer a clase el trabajo, en formato presentación o documento de texto, sobre el tema elegido.



Vamos a abrir nuestro trabajo y a sustituir las imágenes o recursos que hemos utilizado, por otros que sean *Creative Commons*. En el caso de que las licencias requieran atribución, mencionamos el autor y fuente en la que hemos obtenido dicho recurso.

Tras esto, contestamos a las siguientes preguntas:

- ¿Hemos conseguido obtener todas la imágenes que habíamos puesto en el trabajo inicial?
- ¿Qué dificultades hemos encontrado a la hora de buscar recursos *Creative Commons*?
- ¿Cómo animarías a la gente a compartir sus proyectos en Internet y que lo pongan bajo una licencia *Creative Commons*?



¿Conocemos alguna página para buscar recursos libres de derechos de autor? Vamos a buscar páginas web que nos permitan obtener recursos (vídeos, imágenes, audios...) libres de derechos o *Creative Commons*.



Con el fin de tener un banco de recursos al que acudir cuando necesitemos recursos o material multimedia libres de derechos, vamos a clasificar nuestras páginas web. Para ello, utilizaremos Symbaloo. Nos juntamos con otra pareja y añadimos a esta herramienta todas las páginas web que hemos encontrado.

Si no conocemos cómo utilizar este programa podemos utilizar el tutorial que se encuentra en la sección de otros recursos.

**Próxima sesión...** leemos la siguiente página en la que se detalla qué es *Open Source* y se justifica el por qué trabajar bajo esta licencia o cultura:

<http://www.youngmarketing.co/como-es-la-cultura-del-codigo-abierto/>