



SESIÓN 11

Antes de empezar... deberemos conocer cómo programar por bloques utilizando Scratch.



¿Utilizamos siempre la misma contraseña para todas las páginas web o aplicaciones que tenemos? ¿Se puede adivinar nuestra contraseña fácilmente? Vamos a conocer la importancia de tener contraseñas seguras visualizando los siguientes enlaces:

- <https://www.osi.es/es/contrasenas.html>
- <https://www.osi.es/actualidad/blog/2015/03/20/usuarios-con-contrasenas-repetidas-ciberdelincuentes-felices.html>
- <http://www.abc.es/tecnologia/redes/20150901/abci-robo-contrasenas-201508311612.html>



¿Creamos contraseñas seguras? Vamos a investigar sobre los elementos que debe tener una contraseña segura y trucos que nos ayuden a generarlas y recordarlas. Para ello, podemos consultar este artículo <http://blogthinkbig.com/crear-contrasenas-seguras/>.

Tras esto, vamos a programar en Scratch un generador de contraseñas que nos ayude a crear contraseñas fácilmente, teniendo en cuenta el número de caracteres que queremos que tenga nuestra clave.

Para crear este programa, deberemos crear un bloque en el que definamos que la contraseña sea aleatoria y los caracteres que queremos que tenga.

letra número al azar entre y de



Si necesito una contraseña para cada aplicación o página web en la que estoy registrado... ¿cómo voy a acordarme de todas? Para ello, existen gestores de contraseñas. Vamos a utilizar uno, como LastPass. Lo añadimos a nuestro navegador, nos registramos y añadimos las contraseñas que utilizamos para cada sitio web o aplicación. Podemos utilizar el tutorial que aparece en la zona de otros recursos para conocer cómo utilizar LastPass.

Para conocer cómo funciona un gestor de contraseñas podemos visualizar la siguiente página:

<https://www.osi.es/actualidad/blog/2015/09/04/recuerda-una-y-tenlas-todas.html>.

Si no queremos utilizar LastPass, podemos utilizar uno de los programas que aparecen en el siguiente enlace:

[https://www.osi.es/herramientas-gratuitas%3Fherramienta_selec\[\]=290.html](https://www.osi.es/herramientas-gratuitas%3Fherramienta_selec[]=290.html)..

Próxima sesión... debemos elegir un de los siguientes programas para realizar pósters o murales multimedia: Lino (<http://linoit.com>), Mural (<https://mural.ly/>) o Glogster (<http://edu.glogster.com/>) y aprender a utilizarlo. Para ello, podemos utilizar uno de los tutoriales que se encuentra en la zona de otros recursos.